アイデアバンク提案書

朝倉市アイデアバンク設置要綱第３条の規定により、次のとおり提案します。

提案の名称	子どもたちが描く“わたしの秋月城”プロジェクト
テーマ	■ 観光・史跡　□ 農畜産物　□ 文化・スポーツ　■ 教育 □ 子育て・福祉　□ 環境　■ ＰＲ　□ 防災 □ その他（　　）
エ リ ア	■ 観光地等　□ 遊戯施設等　□ 駅周辺　□ 直売所・公園 ■ 公的施設　□ その他（　　）
提案の対象・意図	対象（　　朝倉市内の小学生及び保護者　　） 意図（秋月城跡の活用に関する子どもたちのアイデアを募り、子どもたちの創造力およびデジタル活用能力の育成を図ります。　）
提案の背景	朝倉市には、歴史的資源である「秋月城跡」が存在します。現在は廃城となっておりますが、その歴史的価値や文化的魅力は今なお多くの市民や来訪者に親しまれており、地域が誇る貴重な遺産の一つです。 本事業では、子どもたちが秋月城跡及び周辺を実際に探索し、その風情や歴史的背景を体感したうえで、マインクラフトを活用して秋月城の再現や活用に関する自由な発想を仮想空間上で具現化する機会を提供します。 併せて、マインクラフトの活用を通じて、創造力やデジタル活用能力の向上も図り、次世代を担う人材の育成にも寄与するものです。
提案の概要	本事業は、朝倉市の歴史的資源である秋月城跡を題材に、子どもたちが実地見学とデジタル制作を通して地域の歴史や文化を学びながら、創造的な発想で秋月城跡の活用案を構想する体験型プログラムである。地域への愛着やまちづくりへの関心を育てるとともに、デジタル活用力や表現力の向上を図ることを目的とする。 【マインクラフト】は、子どもに人気の高いデジタルゲームであり、これを活用することにより、楽しみながら歴史等の学習を行うことが可能です。また、創造的な活動が可能な特徴を有しており、子どもたちが頭の中で思い描いた構想を具体的に表現する力を養うことができます。
提案の具体的内容	**①秋月城跡の現地見学** 　実際に秋月城跡を現地視察し、跡地の活用や観光振興の観点から『ここにこんな施設や仕組みがあれば魅力が高まるのではないか』といったアイデアの創出を図ります **②アイデア出し** 　現地見学で得た印象や学びをもとに、アイデアを考え、制作に向けた構想を練ります。創造性や個性を尊重し、自由な発想を促します。 **③マインクラフト操作説明** 　マインクラフトの基本操作や制作の進め方について簡易的な説明を行います。 **④マインクラフトで制作** 　マインクラフトを活用し、各自が思い描くアイデアを仮想空間上で再現します。デジタルを活用した創作活動を通じて、表現力と主体的な学びの姿勢を育みます。 **⑤成果発表** 　各自またはグループごとに、制作した秋月城を発表・共有する場を設け、互いの作品を鑑賞し合うことで、地域の魅力や多様な視点への理解を深めます。
事業効果	子どもたちの地域に対する理解と愛着を深めるとともに、創造力およびデジタル活用能力の育成を図ります。
特記事項	