

令和6年度第5回甘木駅周辺整備基本構想策定会議
議事要旨

日時：令和6年9月27日（金）15：00～16：10

場所：ピーポート甘木第7学習室

1. 開会

（事務局）ご出席ありがとうございます。第4回ではゾーニングC案で検討を進める旨を決定いただいた。交通部会等を経て検討した結果について本日もご議論いただきたい。本日委員会後は、木藤氏の講演動画をご覧いただけたら。

2. 会長あいさつ

（会長）毎回決定事項を積み上げ型で進めてきている。本日もその延長線上で、皆様に議論いただければ。

3.これまでのふりかえり

- ・資料1, 2, 3に基づいて事務局より説明を行なった。

（委員長）マルシェは雨の中だったからこそわかったことなどあるか？

→（事務局）大きめのテントでイートインスペースをつくっていて有効だった。また、商店街でも同時開催を企画していただいたが、雨の影響でできなかつたのが心残りだった。今後の課題としたい。

4. 議事 交通施設配置計画図（案）について

- ・資料4および参考スライドに基づいて事務局より説明を行なった。

（委員A）駅の真ん中あたりが多くの方に使いやすくてバス乗降場になっているのだと思うが、タクシー乗り場は甘鉄側で降りてきた方は予約専用でわかりづらいかも。そういう意味では現在の身障者用乗降場のところにタクシーの乗降を置くのもありでは？また、新しくなった国道沿いで一般車からの乗降が行われる可能性があると思うがどうか？

→（事務局）一点目はスペース的には入れ替えはあり得る。タクシープールから乗降場への見えやすさに有利と思って現位置にしているが、あらためて検討したい。二点目もご指摘の通りで、歩車境界は横断を遮る工夫が必用だと思っているが、道路は県整備となるの

で、調整ができればよいと考えている。

(委員長) 特に追加のご意見がないようなら、この案をベースにさらに検討を深めていく、ということでおいででしょうか？

→ (委員一同) 意義なし

(委員長) 続けて整備のイメージについて意見交換できれば。

(委員B) 駅前イベントは農業マルシェがイメージされるが、他の駅ではスポーツ、自転車等のイベントが行われている。健康増進、運動不足、歩く、ということがテーマになってくると思う。駅前でスポーツイベントをする、ランニング等のスタート地点、太極拳をする、など、新庁舎と連携しながら活用できる（駅と新庁舎がちょうど良い距離）と思う。ウェルネス、ヘルシーフードの販売もセットでできると良いと思う。

→ (委員長) 非常に良いアイデアだと思う。

(委員C) ふたつの路線が同じ広場に面するので、施設・機能がそれぞれだと無駄なので、一体感を感じさせる、もしくは、それぞれの独自性を出すようなデザイン、コンセプトになると良い。

→ (事務局) ふたつの頭端駅が並んでいるのは全国でもここくらいで、非常に珍しい。柳ヶ浦駅のようにシェルターで顔をつくる、素材、ライティング等、一体感を出すには様々工夫できると思う。

(委員D) シェルターのデザインは非常に大事。イベントの時にテントを張るのが非常に大変なので、屋根下の空間が使えると利活用のハードルがだいぶ下がると思う。あわせて、まちからの正面をどう見せるか、という点も大事なので、ふたつの駅をつなぐシェルターとにぎわい施設が一体的になっているとなお良いと思う。

(委員E) ふたつの駅を含めたトータルデザインは、地域の魅力を発信する（顔となる）のに大事。例えばコペンハーゲンの駅では、シェルターと駐輪場が連続的になっていたり、駐輪場のレベルを40cm下げるだけでも見え方が変わる。人の目線でみてくるところの素材感等を統一的につくることが大事。電源等も使い方にとって大事。また、駅舎も含めて使い方が混ざり合う（学生の横にワーカーがいる）ような機能配置が良いと思う。スポーツ系の企画はとても良いと思う。朝倉は魅力が広域にあるので、食の魅力を発信したり、まちなかでのイベントの起点となるようなスペース等があると良いと思う。

(委員長) 夏が暑いので、日陰は非常に重要。植栽、シェルターが大事。植栽はイベント

の邪魔にもなりえるので配置などポイントになる。にぎわい施設と西鉄駅舎に囲われた空間は利活用を考える上で重要な空間になると思う。いただいた意見を全部詰め込むというよりは咀嚼してもらって、イメージパース等、検討いただけたらと思う。

5. その他

来年度はまちづくりのための人材発掘、育成を進めていくことを想定している。

6. 閉会

(事務局) 本日も熱心な協議ありがとうございます。次回は、いただいた意見など踏まえてイメージパース等、お示しできればと思う。本日はありがとうございました。

*閉会後、活用部会での木藤涼太氏の講演映像を委員で視聴した。

以上。